

Автономная некоммерческая организация
«Средняя общеобразовательная школа развивающего обучения»

Приложение №1
к основной образовательной программе
среднего общего образования

Рабочая программа по учебному
предмету

«Информатика»
(углубленный уровень)

для 10-11 классов

Составитель:

Романов Е.П.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике (углублённый уровень) на уровне среднего общего образования разработана на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы среднего общего образования, представленных в ФГОС СОО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса, определяет распределение его по классам (годам изучения), даёт примерное распределение учебных часов по тематическим разделам курса и рекомендуемую (примерную) последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Информатика в среднем общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики для уровня среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования и опыт постоянного применения информационно-коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

Результаты углублённого уровня изучения учебного предмета «Информатика» ориентированы на получение компетентностей для

последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях. Они включают в себя:

овладение ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится данная предметная область, распознавание соответствующих им признаков и взаимосвязей, способность демонстрировать различные подходы к изучению явлений, характерных для изучаемой предметной области;

умение решать типовые практические и теоретические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;

наличие представлений о данной предметной области как целостной теории (совокупности теорий), основных связях со смежными областями знаний.

В рамках углублённого уровня изучения информатики обеспечивается целенаправленная подготовка обучающихся к продолжению образования в организациях профессионального образования по специальностям, непосредственно связанным с цифровыми технологиями, таким как программная инженерия, информационная безопасность, информационные системы и технологии, мобильные системы и сети, большие данные и машинное обучение, промышленный интернет вещей, искусственный интеллект, технологии беспроводной связи, робототехника, квантовые технологии, системы распределённого реестра, технологии виртуальной и дополненной реальностей.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне среднего общего образования – обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций обучающегося, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10–11 классах должно обеспечить:

сформированность мировоззрения, основанного на понимании роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного,

эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются четыре тематических раздела.

Раздел **«Цифровая грамотность»** посвящён вопросам устройства компьютеров и других элементов цифрового окружения, включая компьютерные сети, использованию средств операционной системы, работе в сети Интернет и использованию интернет-сервисов, информационной безопасности.

Раздел **«Теоретические основы информатики»** включает в себя понятийный аппарат информатики, вопросы кодирования информации, измерения информационного объёма данных, основы алгебры логики и компьютерного моделирования.

Раздел **«Алгоритмы и программирование»** направлен на развитие алгоритмического мышления, разработку алгоритмов и оценку их сложности, формирование навыков реализации программ на языках программирования высокого уровня.

Раздел **«Информационные технологии»** посвящён вопросам применения информационных технологий, реализованных в прикладных программных продуктах и интернет-сервисах, в том числе в задачах анализа данных, использованию баз данных и электронных таблиц для решения прикладных задач.

В приведённом далее содержании учебного предмета «Информатика» курсивом выделены дополнительные темы, которые не входят в обязательную программу обучения, но могут быть предложены для изучения отдельным мотивированным и способным обучающимся.

Углублённый уровень изучения информатики рекомендуется для технологического профиля, ориентированного на инженерную и информационную сферы деятельности. Углублённый уровень изучения информатики обеспечивает: подготовку обучающихся, ориентированных на специальности в области информационных технологий и инженерные специальности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с современными направлениями отрасли информационно-

коммуникационных технологий, подготовку к участию в олимпиадах и сдаче Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.

Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики – 272 часа: в 10 классе – 136 часов (4 часа в неделю), в 11 классе – 136 часов (4 часа в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

10 КЛАСС

Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. Архитектура фон Неймана. Автоматическое выполнение программы процессором. Оперативная, постоянная и долговременная память. Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров и компьютерных систем. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Параллельное программирование. Системное программное обеспечение. Операционные системы. Утилиты. Драйверы устройств. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.

Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование. Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени

(например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов и гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA.

Теоретические основы информатики

Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе.

Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.

Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из P -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной P -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в P -ичную. Перевод конечной десятичной дроби в P -ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. Арифметические

операции в позиционных системах счисления. Троичная уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета. Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности.

Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. Логические операции и операции над множествами.

Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения и системы уравнений.

Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций.

Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.

Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.

Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».

Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.

Алгоритмы и программирование

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.

Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод. Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных.

Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов. Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла.

Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя.

Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры, нахождение суммы и произведения цифр, нахождение максимальной (минимальной) цифры.

Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень.

Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл.

Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов.

Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. Модульный принцип построения программ.

Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления.

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке, разбиение строки на слова по пробельным символам, поиск подстроки внутри данной строки, замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и обратно.

Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам, поиск элемента в двумерном массиве, вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива, перестановка строк и столбцов двумерного массива.

Информационные технологии

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Коллективная работа с документами. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Облачные сервисы. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы. Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Технические средства ввода текста. Специализированные средства редактирования математических текстов.

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов. Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. Интеллектуальный анализ данных.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.

11 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Теоретические подходы к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. Информация и вероятность. Формула Шеннона.

Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. Алгоритм Хаффмана. Алгоритм LZW. Алгоритмы сжатия данных с потерями. Уменьшение глубины кодирования цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.

Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи. Причины возникновения ошибок при передаче данных. Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Модели и моделирование. Цель моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу, цели моделирования. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева. Представление арифметических выражений в виде дерева. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов,

описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные и проигрышные позиции. Выигрышные стратегии.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети.

Алгоритмы и программирование

Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча–Тьюринга.

Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.

Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».

Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.

Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.

Стеки. Анализ правильности скобочного выражения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.

Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.

Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа. Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры.

Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.

Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариантов, задачи оптимизации.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ.

Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя. Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.

Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования.

Информационные технологии

Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.

Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.

Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных.

Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент – сервер», её достоинства и недостатки. Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.

Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств). Графический редактор. Разрешение. Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений. Ретушь. Работа с областями. Фильтры.

Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Анимированные изображения.

Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение. Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Использование контуров. Векторизация растровых изображений.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ (УГЛУБЛЁННЫЙ УРОВЕНЬ) НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности.

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты:

1) гражданского воспитания:

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

2) патриотического воспитания:

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

3) духовно-нравственного воспитания:

сформированность нравственного сознания, этического поведения; способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

4) эстетического воспитания:

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанного на использовании информационных технологий;

5) физического воспитания:

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе за счёт соблюдения

требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

б) трудового воспитания:

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

8) ценности научного познания:

сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать, исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отраженные в универсальных учебных действиях, а именно – познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

Познавательные универсальные учебные действия

1) базовые логические действия:

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

2) базовые исследовательские действия:

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

осуществлять различные виды деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формировать научный тип мышления, владеть научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

уметь интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

3) работа с информацией:

владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

Коммуникативные универсальные учебные действия

1) общение:

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;

распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог, уметь смягчать конфликтные ситуации;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения с использованием языковых средств.

2) совместная деятельность:

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по их достижению: составлять план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Регулятивные универсальные учебные действия

1) самоорганизация:

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

2) самоконтроль:

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и

оснований, использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

3) принятия себя и других:

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 10 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования, умение классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений), понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных, соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации, умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объёма данных и характеристик канала связи;

умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритма построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием, умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления;

умение выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности, исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные, решать несложные логические уравнения и системы уравнений;

понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне, обработка многозначных целых чисел, анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки, умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

владение универсальным языком программирования высокого уровня (Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных, умение использовать основные управляющие конструкции, умение осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных, определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов, выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы, формулировать предложения по улучшению программного кода;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений, выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования).

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 11 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды), использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных, строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов, пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа), умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки, умение строить дерево игры по заданному алгоритму, разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы, умение использовать в программах данные различных типов с учётом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья), использовать базовые операции со структурами данных, применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк, использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм, знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки, умение использовать средства отладки программ в среде программирования, умение документировать программы;

умение создавать веб-страницы;

владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними, умение использовать табличные (реляционные) базы данных (составлять запросы в базах данных, выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных) и справочные системы;

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов;

понимание основных принципов работы, возможностей и ограничения применения технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений о круге решаемых задач машинного обучения (распознавания, классификации и прогнозирования) наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

10 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	6	1	0	<p>Развитие архитектуры вычислительных систем https://www.youtube.com/watch?v=nAhgxJ8grqElist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=19_pp=iAQB Аппаратные средства компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YKQ1YvPHJoU Внешние устройства https://www.youtube.com/watch?v=_yGj4hJiRvM</p>
1.2	Программное обеспечение	6	0	1	<p>Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g</p>
1.3	Компьютерные сети	5	0	1	<p>Принципы работы компьютерных сетей https://www.youtube.com/watch?v=8cfX8DYt-zE Организация локальных сетей https://www.youtube.com/watch?v=ulOkVqgsC1Alist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=20 Организация глобальных сетей https://www.youtube.com/watch?v=ZopdlVUhwSglist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=21_pp=iAQB</p>
1.4	Информационная безопасность	7	0	0	<p>Информационное общество https://www.youtube.com/watch?v=lzlCMDVxBto</p>

					list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=39 pp=iAQB Правовое регулирование в информационной среде https://www.youtube.com/watch?v=BtHbEDXyOXo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=40 pp=iAQB Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQ list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=41 pp=iAQB
Итого по разделу		24			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Представление информации в компьютере	19	0	2	Представление данных https://www.youtube.com/watch?v=W1r_PCAWVyk Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k Кодирование текстовых данных https://www.youtube.com/watch?v=106U3awrbZY Кодирование графики, звука и видео https://www.youtube.com/watch?v=EL8YHAJQ8Zo
2.2	Основы алгебры логики	14	0	1	Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
2.3	Компьютерная арифметика	7	1	1	Дискретные модели данных в компьютере. https://www.youtube.com/watch?v=_jwehn5VDAU list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=17 pp=iAQB

					<p>Математический аппарат алгебры логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748/re-fa452461-1fa7-4364-a420-3cc3039389b2</p>
Итого по разделу		40			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Введение в программирование	16	0	3	<p>Алгоритм и его свойства https://www.youtube.com/watch?v=unT2PLtbZVU Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc</p>
3.2	Вспомогательные алгоритмы	8	0	4	<p>Алгоритм и его свойства https://www.youtube.com/watch?v=unT2PLtbZVU Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc</p>
3.3	Численные методы	5	0	3	<p>Логические условия выбора данных https://www.youtube.com/watch?v=JB-yEEjP8ac list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=33 pp=iAQB Моделирование зависимостей между величинами https://www.youtube.com/watch?v=xOV6qsnBYc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=34 pp=iAQB Модели статистического прогнозирования https://www.youtube.com/watch?v=DJr8a2kwWjc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=35 pp=iAQB Модели корреляционных зависимостей https://www.youtube.com/watch?v=xIxFFsQ9Jlo</p>

					list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=36 pp=iAQB Модели оптимального планирования https://www.youtube.com/watch?v=LaXUKkYh8Is list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=37 pp=iAQB
3.4	Алгоритмы обработки символьных данных	5	0	3	Обработка символьных данных https://www.youtube.com/watch?v=A6euUiZaYVA list=PLN191DYDvBJ90H5por10DWmDIXba3f8hQ index=28 Обработка символьных данных https://www.youtube.com/watch?v=bBGEgrYPk7Q list=PLN191DYDvBJ90H5por10DWmDIXba3f8hQ index=28
3.5	Алгоритмы обработки массивов	10	0	9	Структурированный тип данных массив https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0 Выполнение арифметических действий над элементами массива https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0 Поиск элементов с заданными свойствами (часть 1) https://www.youtube.com/watch?v=Wu_whyekmU Поиск элементов с заданными свойствами (часть 2) https://www.youtube.com/watch?v=B9Nnd8Js9P0 Нахождение максимума и минимума в массиве https://www.youtube.com/watch?v=cqLBwoL_qe0 Преобразование элементов массива https://www.youtube.com/watch?v=ldJr7gscFyQ

Итого по разделу		44			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Обработка текстовых документов	6	0	3	Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23_pp=iAQB
4.2	Анализ данных	8	1	5	Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23_pp=iAQB
Итого по разделу		14			
Резервное время		14	0	0	
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	3	36	

11 КЛАСС

№ п/ п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Конт роль ные работ ы	Прак тичес кие работ ы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1.1	Информация и информационные процессы	10	1	4	<ol style="list-style-type: none"> Сжатие данных https://youtu.be/IbxTg8S-W5s?si=nWMk_yje_m5vmOaH Как устроено сжатие с потерями https://thecode.media/lossy/
1.2	Моделирование	8	0	8	<ol style="list-style-type: none"> Компьютерное информационное моделирование https://www.youtube.com/watch?v=x8IkhkJ7-Qslist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5 DrsEkfPY0Sqindex=11 pp=iAQB Структуры данных дерева, сети, графы таблицы https://www.youtube.com/watch?v=yvwQYXWm vZOlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5 DrsEkfPY0Sqindex=12 pp=iAQB Пример структуры данных – модели предметной области https://www.youtube.com/watch?v=zUvYobFStBo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5 DrsEkfPY0Sqindex=13 pp=iAQB

Итого по разделу		18			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Элементы теории алгоритмов	6	0	0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1rx8list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=14pp=iAQB 2. Машина Тьюринга. Принцип работы компьютера https://www.youtube.com/watch?v=VNDVAXw-Ems
2.2	Алгоритмы и структуры данных	28	0	20	<ol style="list-style-type: none"> 1. Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEdeZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B8tbm=vidsa=Xved=2ahUKEwiGz5DY_Nv_AhWL-ioKHQMQBcsQ0pQJegQIBRABbiw=2560bih=937dpr=1#fpstate=ivevld=cid:7a285e39,vid:yhicoOOrBt4 2. Хеш-таблицы https://youtu.be/IpUli0F9EGw
2.3	Основы объектно-ориентированного программирования	16	0	8	<ol style="list-style-type: none"> 1. Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
Итого по разделу		50			
Раздел 3. Информационные технологии					

3.1	Компьютерно-математическое моделирование	8	0	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8 2. Моделирование движения тела в воздухе https://www.youtube.com/watch?v=mIBZ8hIo1rI 3. Моделирование случайных событий. Метод Монте-Карло https://www.youtube.com/watch?v=qf4GuP8Ju-s 4. Моделирование в биологии. Создание модели https://www.youtube.com/watch?v=2Uc8u8zNICE 5. Моделирование в экономических задачах https://www.youtube.com/watch?v=EqBUTOjSRRY
3.2	Базы данных	10	0	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Базы данных https://www.youtube.com/watch?v=sSOI-p1vSX0 2. Работа с таблицами в базе данных https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk 3. Связывание таблиц https://www.youtube.com/watch?v=IXiXxOyvXgk&t=163s 4. Создание форм https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk 5. Формирование запросов https://www.youtube.com/watch?v=LsCzycyU19k
3.3	Веб-сайты	14	0	4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Веб-конструирование. Основные понятия https://www.youtube.com/watch?v=szFnVgvsdbo

					<ul style="list-style-type: none"> 2. Создание веб-страниц https://www.youtube.com/watch?v=O24UC_hxeXI 3. Каскадные таблицы стилей https://www.youtube.com/watch?v=frRkXPROHgA 4. Мультимедиа на веб-страницах https://www.youtube.com/watch?v=B0WB7BOWIyg 5. Визуальное веб-конструирование https://www.youtube.com/watch?v=TlqBqYV72lY 6. Разработка фрагментов тематических сайтов https://www.youtube.com/watch?v=f9-jtRqlacs
3.4	Компьютерная графика	8	0	4	<ul style="list-style-type: none"> 1. Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
3.5	3D-моделирование	8	1	3	<ul style="list-style-type: none"> 1. 3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
Итого по разделу		48			
Резервное время		20			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	2	59	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

10 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучени я	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всег о	Контрольны е работы	Практически е работы		
1	Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения	1				Развитие архитектуры вычислительных систем https://www.youtube.com/watch?v=nAhgxJ8grqE&list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq&index=19&pp=iAQB
2	Принципы работы компьютеров и компьютерных систем	1	1			Аппаратные средства компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YKQ1YvPHJoU
3	Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств	1				Аппаратные средства компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YKQ1YvPHJoU
4	Автоматическое выполнение программы процессором	1				Аппаратные средства компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YKQ1YvPHJoU

5	Оперативная, постоянная и долговременная память. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти	1				Внешние устройства https://www.youtube.com/watch?v=_yGj4hJiRvM
6	Современные компьютерные технологии	1				Внешние устройства https://www.youtube.com/watch?v=_yGj4hJiRvM
7	Программное обеспечение компьютеров, компьютерных систем и мобильных устройств	1				Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g
8	Системное программное обеспечение. Операционные системы	1				Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g
9	Утилиты. Драйверы устройств. Параллельное программирование	1				Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g

10	Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения	1				Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g
11	Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов	1				Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g
12	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения и данных	1				Программное обеспечение компьютера (10 класс) https://www.youtube.com/watch?v=YL7iDIZf07g
13	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы	1				Принципы работы компьютерных сетей https://www.youtube.com/watch?v=8cfX8DYt-zE
14	Сеть Интернет	1				Организация глобальных сетей

						https://www.youtube.com/watch?v=ZopdlVUhwSglist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=21pp=iAQB
15	Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей	1		1		Органиазция локальных сетей https://www.youtube.com/watch?v=ulOkVqgsC1Alist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=20
16	Сетевое администрирование	1				Органиазция локальных сетей https://www.youtube.com/watch?v=ulOkVqgsC1Alist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=20
17	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Государственные электронные сервисы и услуги	1				Органиазция локальных сетей https://www.youtube.com/watch?v=ulOkVqgsC1Alist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=20
18	Информационная безопасность	1				Правовое регулирование в информационной среде https://www.youtube.com/watch?v=BtHbEDXyOXo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=40pp=iAQB Информационное общество https://www.youtube.com/watch?v=lzICMDVxBto list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=39pp=iAQB

19	Вредоносные программное обеспечение и методы борьбы с ним	1				Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=41pp=iAQB
20	Практическая работа по теме "Антивирусные программы"	1		1		Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=41pp=iAQB
21	Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива	1				Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=41pp=iAQB
22	Шифрование данных	1				Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=41pp=iAQB
23	Алгоритм шифрования RSA. Стеганография	1				Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=41pp=iAQB
24	Практическая работа по теме "Шифрование данных"	1		1		Проблема информационной безопасности https://www.youtube.com/watch?v=GhJj_5WJXNQlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=41pp=iAQB

25	Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе	1				Представление данных https://www.youtube.com/watch?v=W1r_PCAWVyk
26	Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах	1				Представление данных https://www.youtube.com/watch?v=W1r_PCAWVyk
27	Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов	1		1		Представление данных https://www.youtube.com/watch?v=W1r_PCAWVyk

28	Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Граф Ал. А. Маркова	1		1		Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
29	Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
30	Системы счисления	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
31	Перевод чисел из одной системы счисления в другую	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
32	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
33	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k

	системы счисления, связь между ними					
34	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
35	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
36	Троичная уравновешенная система счисления	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
37	Двоично-десятичная система счисления	1				Кодирование числовых данных https://www.youtube.com/watch?v=maECusxyE3k
38	Кодирование текстов	1				Кодирование текстовых данных https://www.youtube.com/watch?v=106U3awrbZY
39	Растровое кодирование изображений	1				Кодирование графики, звука и видео https://www.youtube.com/watch?v=EL8YHAJQ8Zo
40	Практическая работа по теме "Дискретизация графической информации"	1		1		Кодирование графики, звука и видео https://www.youtube.com/watch?v=EL8YHAJQ8Zo

41	Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика	1				Кодирование графики, звука и видео https://www.youtube.com/watch?v=EL8YHAJQ8Zo
42	Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования	1				Кодирование графики, звука и видео https://www.youtube.com/watch?v=EL8YHAJQ8Zo
43	Практическая работа по теме "Дискретизация звуковой информации"	1		1		Кодирование графики, звука и видео https://www.youtube.com/watch?v=EL8YHAJQ8Zo
44	Основы алгебры логики	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
45	Логические операции. Таблицы истинности	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748

46	Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
47	Практическая работа по теме «Построение и анализ таблиц истинности в табличном процессоре»	1		1		Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
48	Логические операции и операции над множествами	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
49	Логические операции и операции над множествами	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
50	Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования	1		1		Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748

	логических выражений					
51	Логические уравнения и системы уравнений	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
52	Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций	1		1		Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
53	Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности	1		1		Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748

54	Логические элементы в составе компьютера	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
55	Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
56	Построение схем на логических элементах. Запись логического выражения по логической схеме	1				Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
57	Микросхемы и технология их производства	1	1			Алгебра логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748
58	Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки	1				Дискретные модели данных в компьютере. https://www.youtube.com/watch?v=_jwehn5VDAU&list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq&index=17&pp=iAQB

59	Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел	1				Дискретные модели данных в компьютере. https://www.youtube.com/watch?v=_jwehn5VDAUlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=17pp=iAQB
60	Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги	1				Дискретные модели данных в компьютере. https://www.youtube.com/watch?v=_jwehn5VDAUlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=17pp=iAQB
61	Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ»	1				Дискретные модели данных в компьютере. https://www.youtube.com/watch?v=_jwehn5VDAUlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=17pp=iAQB
62	Представление и хранение в памяти компьютера вещественных чисел	1				Дискретные модели данных в компьютере. https://www.youtube.com/watch?v=_jwehn5VDAUlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=17pp=iAQB
63	Выполнение операций с вещественными числами,	1				Математический аппарат алгебры логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-

	накопление ошибок при вычислениях					18692/algebra-logiki-6735748/re-fa452461-1fa7-4364-a420-3cc3039389b2
64	Практическая работа по теме «Изучение поразрядного машинного представления целых и вещественных чисел»	1		1		Математический аппарат алгебры логики https://www.yaklass.ru/p/informatika/10-klass/logiko-matematicheskie-modeli-18692/algebra-logiki-6735748/re-fa452461-1fa7-4364-a420-3cc3039389b2
65	Анализ алгоритмов	1				Алгоритм и его свойства https://www.youtube.com/watch?v=unT2PLtbZVU
66	Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик	1				Алгоритм и его свойства https://www.youtube.com/watch?v=unT2PLtbZVU
67	Среда программирования. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.	1				Алгоритм и его свойства https://www.youtube.com/watch?v=unT2PLtbZVU

	Интегрированная среда разработки					
68	Методы отладки программ	1				Алгоритм и его свойства https://www.youtube.com/watch?v=unT2PLtbZVU
69	Типы переменных в языке программирования	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
70	Обработка целых чисел	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
71	Обработка вещественных чисел	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
72	Случайные и псевдослучайные числа	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
73	Ветвления. Сложные условия	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
74	Циклы с условием	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
75	Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
76	Обработка натуральных чисел с использованием циклов	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc

77	Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне Практическая работа по теме «Решение задач методом перебора»	1		1		Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
78	Инвариант цикла	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
79	Документирование программ	1		1		Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
80	Обработка данных, хранящихся в файлах	1		1		Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
81	Разбиение задачи на подзадачи	1		1		Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
82	Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
83	Подпрограммы (процедуры и функции)	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc

84	Подпрограммы (процедуры и функции)	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
85	Практическая работа по теме "Разработка подпрограмм"	1		1		Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
86	Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
87	Практическая работа по теме "Рекурсивные подпрограммы"	1		1		Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
88	Модульный принцип построения программ	1				Языки программирования https://www.youtube.com/watch?v=aBRu8Z9nKqc
89	Численные методы	1				Логические условия выбора данных https://www.youtube.com/watch?v=JB-yEEjP8ac

					list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=33 pp=iAQB
90	Практическая работа по теме «Численное решение уравнений»	1		1	Логические условия выбора данных https://www.youtube.com/watch?v=JB-yEEjP8ac list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=33 pp=iAQB
91	Использование дискретизации в вычислительных задачах	1			Логические условия выбора данных https://www.youtube.com/watch?v=JB-yEEjP8ac list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=33 pp=iAQB
92	Практическая работа по теме «Приближённое вычисление длин кривых и площадей фигур»	1		1	Логические условия выбора данных https://www.youtube.com/watch?v=JB-yEEjP8ac list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=33 pp=iAQB
93	Практическая работа по теме «Поиск максимума (минимума) функции»	1		1	Логические условия выбора данных https://www.youtube.com/watch?v=JB-yEEjP8ac list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=33 pp=iAQB
94	Обработка символьных данных. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества	1			Моделирование зависимостей между величинами https://www.youtube.com/watch?v=-xOV6qsnBYc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=34 pp=iAQB

	появлений символа в строке					
95	Алгоритмы обработки символьных строк: разбиение строки на слова по пробельным символам	1				<p>Моделирование зависимостей между величинами</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=-xOV6qsnBYc&list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq&index=34&pp=iAQB</p>
96	Алгоритмы обработки символьных строк: поиск подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку	1				<p>Моделирование зависимостей между величинами</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=-xOV6qsnBYc&list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq&index=34&pp=iAQB</p>
97	Практическая работа по теме "Обработка строк с использованием функций стандартной библиотеки языка программирования"	1		1		<p>Моделирование зависимостей между величинами</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=-xOV6qsnBYc&list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq&index=34&pp=iAQB</p>
98	Генерация слов в заданном алфавите	1				<p>Модели статистического прогнозирования</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=DJr8a2kwWjc</p>

					list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=35 pp=iAQB
99	Массивы и последовательности чисел. Практическая работа по теме "Заполнение массива"	1		1	Модели статистического прогнозирования https://www.youtube.com/watch?v=DJr8a2kwWjc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=35 pp=iAQB
100	Обобщённые характеристики массива	1			Модели статистического прогнозирования https://www.youtube.com/watch?v=DJr8a2kwWjc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=35 pp=iAQB
101	Линейный поиск заданного значения в массиве. Практическая работа по теме "Линейный поиск заданного значения в массиве"	1		1	Модели статистического прогнозирования https://www.youtube.com/watch?v=DJr8a2kwWjc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=35 pp=iAQB
102	Практическая работа по теме "Поиск минимального (максимального) элемента в числовом массиве"	1		1	Модели статистического прогнозирования https://www.youtube.com/watch?v=DJr8a2kwWjc list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=35 pp=iAQB

103	Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки. Практическая работа по теме "Простые методы сортировки массива"	1		1		Структурированный тип данных массив https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0
104	Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Практическая работа по теме "Быстрая сортировка массива"	1		1		Выполнение арифметических действий над элементами массива https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0
105	Двоичный поиск в отсортированном массиве. Практическая работа по теме "Двоичный поиск"	1		1		Выполнение арифметических действий над элементами массива https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0
106	Двумерные массивы (матрицы)	1				Выполнение арифметических действий над элементами массива https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0

107	Алгоритмы обработки матриц	1				Выполнение арифметических действий над элементами массива https://www.youtube.com/watch?v=8ow829ahcw0
108	Решение задач анализа данных	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
109	Средства текстового процессора	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
110	Компьютерная вёрстка текста	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
111	Практическая работа по теме "Вёрстка документов с математическими формулами"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
112	Инструменты рецензирования	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB

113	Практическая работа по теме "Многостраничные документы"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
114	Облачные сервисы. Коллективная работа с документами. Практическая работа по теме "Коллективная работа с документами"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
115	Анализ данных. Большие данные	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
116	Машинное обучение	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
117	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1				Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB

118	Практическая работа по теме "Анализ данных с помощью электронных таблиц"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
119	Построение графиков функций. Практическая работа по теме "Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм средствами редактора электронных таблиц"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
120	Линии тренда. Практическая работа по теме "Подбор линии тренда, прогнозирование"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23pp=iAQB
121	Подбор параметра. Практическая работа по теме	1	1	1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yY

	"Численное решение уравнений с помощью подбора параметра"					list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23 pp=iAQB
122	Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Практическая работа по теме "Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц"	1		1		Компьютерный текстовый документ как структура данных https://www.youtube.com/watch?v=jsc-FLm80yYlist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=23 pp=iAQB
123	Резервное время	1				
124	Резервное время	1				
125	Резервное время	1				
126	Резервное время	1				
127	Резервное время	1				
128	Резервное время	1				
129	Резервное время	1				
130	Резервное время	1				
131	Резервное время	1				
132	Резервное время	1				
133	Резервное время	1				
134	Резервное время	1				
135	Резервное время	1				

136	Резервное время	1				
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	3	36		

11 КЛАСС

№ п / п	Тема урока	Количество часов			Дата изучени я	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Количество информации	1				Сжатие данных https://youtu.be/IbxTg8S-W5s?si=nWMk_yje_m5vmOaH
2	Алгоритмы сжатия данных	1	1			Сжатие данных https://youtu.be/IbxTg8S-W5s?si=nWMk_yje_m5vmOaH
3	Алгоритм Хаффмана	1				Сжатие данных https://youtu.be/IbxTg8S-W5s?si=nWMk_yje_m5vmOaH
4	Практическая работа по теме "Сжатие данных с помощью алгоритма Хаффмана"	1		1		Сжатие данных https://youtu.be/IbxTg8S-W5s?si=nWMk_yje_m5vmOaH
5	Алгоритм LZW	1				Сжатие данных https://youtu.be/IbxTg8S-W5s?si=nWMk_yje_m5vmOaH
6	Алгоритмы сжатия данных с потерями. Практическая работа по теме "Сжатие данных с потерями (алгоритмы JPEG, MP3)"	1		1		Как устроено сжатие с потерями https://thecode.media/lossy/
7	Скорость передачи данных	1				Как устроено сжатие с потерями https://thecode.media/lossy/
8	Помехоустойчивые коды	1				Как устроено сжатие с потерями https://thecode.media/lossy/

9	Практическая работа по теме "Помехоустойчивые коды"	1		1		Как устроено сжатие с потерями https://thecode.media/lossy/
10	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь	1				Как устроено сжатие с потерями https://thecode.media/lossy/
11	Модели и моделирование	1		1		Компьютерное информационное моделирование https://www.youtube.com/watch?v=x8IkhkJ7-Qslist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=11pp=iAQB
12	Графы	1		1		Компьютерное информационное моделирование https://www.youtube.com/watch?v=x8IkhkJ7-Qslist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=11pp=iAQB
13	Решение задач с помощью графов	1		1		Компьютерное информационное моделирование https://www.youtube.com/watch?v=x8IkhkJ7-Qslist=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=11pp=iAQB
14	Деревья	1		1		Структуры данных деревья, сети, графы таблицы https://www.youtube.com/watch?v=yvwQYXWmvzo

						list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=12 pp=iAOB
15	Основы теории игр	1				Структуры данных дерева, сети, графы таблицы https://www.youtube.com/watch?v=yvwQYXWmvzo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=12 pp=iAOB
16	Практическая работа по теме "Поиск выигрышной стратегии в игре с полной информацией"	1		1		Структуры данных дерева, сети, графы таблицы https://www.youtube.com/watch?v=yvwQYXWmvzo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=12 pp=iAOB
17	Средства искусственного интеллекта	1				Структуры данных дерева, сети, графы таблицы https://www.youtube.com/watch?v=yvwQYXWmvzo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=12 pp=iAOB
18	Практическая работа по теме "Средства искусственного интеллекта"	1		1		1. Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAOB
19	Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча—Тьюринга	1				Структуры данных дерева, сети, графы таблицы https://www.youtube.com/watch?v=yvwQYXWmvzo list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=12 pp=iAOB

20	Практическая работа по теме "Составление простой программы для машины Тьюринга"	1		1		Машина Тьюринга. Принцип работы компьютера https://www.youtube.com/watch?v=VNDVAXw-Ems
21	Машина Поста	1				Машина Тьюринга. Принцип работы компьютера https://www.youtube.com/watch?v=VNDVAXw-Ems
22	Нормальные алгорифмы Маркова	1		1		Машина Тьюринга. Принцип работы компьютера https://www.youtube.com/watch?v=VNDVAXw-Ems
23	Алгоритмически неразрешимые задачи. Задача останова. Невозможность автоматической отладки программ	1		1		Машина Тьюринга. Принцип работы компьютера https://www.youtube.com/watch?v=VNDVAXw-Ems
24	Сложность вычислений	1				Машина Тьюринга. Принцип работы компьютера https://www.youtube.com/watch?v=VNDVAXw-Ems
25	Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена»	1				Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq&index=14 pp=iAQB
26	Практическая работа по теме "Поиск простых чисел в заданном диапазоне"	1		1		Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1rx8

						list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAQB
27	Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики	1				Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1 rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAQB
28	Практическая работа по теме "Реализация вычислений с многоразрядными числами"	1		1		Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1 rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAQB
29	Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш- таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста	1				Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1 rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAQB
30	Практическая работа по теме "Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста"	1		1		Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1 rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAQB
31	Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону.	1				Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1 rx8 list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sq index=14 pp=iAQB

	Регулярные выражения. Частотный анализ					
32	Практическая работа по теме "Анализ текста на естественном языке"	1		1		Алгоритм как модель деятельности https://www.youtube.com/watch?v=CmL_5GY1rx8list=PLvtJKssE5NrgPPIULmi1f5DrsEkfPY0Sqindex=14pp=iAQB
33	Стеки. Анализ правильности скобочного выражения	1				Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEd eZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B8tbm=vidsa=Xved=2ahUKEwiGz5DY_Nv_AhWL-ioKHQMQBcsQ0pQJegQIBRABbiw=2560bih=937dpr=1#fpstate=ivevld=cid:7a285e39,vid:yhicoOOrBt4
34	Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме	1				Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEd eZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B8tbm=vidsa=Xved=2ahUKEwiGz5DY_Nv_AhWL-ioKHQMQBcsQ0pQJegQIBRABbiw=2560bih=937dpr=1#fpstate=ivevld=cid:7a285e39,vid:yhicoOOrBt4
35	Практическая работа по теме "Вычисление арифметического выражения,	1		1		Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEd eZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770

	записанного в постфиксной форме"					q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B8 tbm=vid sa=X ved=2ahUKEwiGz5DY_Nv_AhWL-ioKHQMQBcsQ0pQJegQIBRAB biw=2560 bih=937 dpr=1#fpstate=ive vld=cid:7a285e39,vid:yhieoOOrBt4
36	Очереди. Использование очереди для временного хранения данных	1				Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEd eZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770 q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B8 tbm=vid sa=X ved=2ahUKEwiGz5DY_Nv_AhWL-ioKHQMQBcsQ0pQJegQIBRAB biw=2560 bih=937 dpr=1#fpstate=ive vld=cid:7a285e39,vid:yhieoOOrBt4
37	Практическая работа по теме "Использование очереди"	1		1		Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEd eZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770 q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B8 tbm=vid sa=X ved=2ahUKEwiGz5DY_Nv_AhWL-ioKHQMQBcsQ0pQJegQIBRAB biw=2560 bih=937 dpr=1#fpstate=ive vld=cid:7a285e39,vid:yhieoOOrBt4
38	Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение	1		1		Структуры данных. Стек https://www.google.com/search?sxsrf=APwXEd eZZdQZL255G5xtgTiB8wVIUbOx2w:1687612020770 q=%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BA%D0%B8+%D0%B8+%D1%81%D0%BF%D0%B8

	неориентированного графа					
43	Обход графа в глубину. Обход графа в ширину	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
44	Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
45	Алгоритм Дейкстры.	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
46	Практическая работа по теме "Вычисление длины кратчайшего пути между вершинами графа (алгоритм Дейкстры)"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
47	Алгоритм Флойда—Уоршалла	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
48	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
49	Практическая работа по теме "Вычисление рекурсивных функций"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0

	с помощью динамического программирования"					
50	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: подсчёт количества вариантов	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
51	Практическая работа по теме "Подсчёт количества вариантов с помощью динамического программирования"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
52	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: задачи оптимизации	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
53	Понятие о парадигмах программирования. Обзор языков программирования	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
54	Понятие об объектно-ориентированном программировании	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0

55	Объекты и классы. Свойства и методы объектов	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
56	Объектно-ориентированный анализ	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
57	Практическая работа по теме "Использование готовых классов в программе"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
58	Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
59	Практическая работа "Разработка простой программы с использованием классов"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
60	Инкапсуляция. Практическая работа по теме "Разработка класса, использующего инкапсуляцию"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
61	Наследование. Полиморфизм	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0

62	Практическая работа по теме "Разработка иерархии классов"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
63	Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
64	Проектирование интерфейса пользователя	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
65	Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
66	Практическая работа по теме "Разработка программы с графическим интерфейсом"	1		1		Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
67	Изучение второго языка программирования	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0
68	Изучение второго языка программирования	1				Объектно-ориентированное программирования https://youtu.be/EtSKi3IIfr0

69	Этапы компьютерно-математического моделирования	1				Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8
70	Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения	1				Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8
71	Практическая работа по теме "Моделирование движения"	1		1		Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8
72	Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме "Моделирование биологических систем"	1		1		Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8
73	Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями	1				Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8
74	Вероятностные модели. Практическая работа по теме	1		1		Компьютерные информационные модели https://www.youtube.com/watch?v=vycDDf1WJE8

	"Имитационное моделирование с помощью метода Монте-Карло"					
75	Компьютерное моделирование систем управления	1				Моделирование движения тела в воздухе https://www.youtube.com/watch?v=mIBZ8hIo1rI
76	Обработка результатов эксперимента	1				Моделирование движения тела в воздухе https://www.youtube.com/watch?v=mIBZ8hIo1rI
77	Табличные (реляционные) базы данных	1				Моделирование движения тела в воздухе https://www.youtube.com/watch?v=mIBZ8hIo1rI
78	Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах	1				Моделирование движения тела в воздухе https://www.youtube.com/watch?v=mIBZ8hIo1rI
79	Практическая работа по теме "Работа с готовой базой данных"	1		1		Базы данных https://www.youtube.com/watch?v=sSOI-p1vSX0
80	Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных	1				Базы данных https://www.youtube.com/watch?v=sSOI-p1vSX0

81	Практическая работа по теме "Разработка многотабличной базы данных"	1		1		Базы данных https://www.youtube.com/watch?v=sSOI-p1vSX0
82	Запросы к многотабличным базам данных	1				Работа с таблицами в базе данных https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk
83	Практическая работа по теме "Запросы к многотабличной базе данных"	1		1		Работа с таблицами в базе данных https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk
84	Язык управления данными SQL	1				Работа с таблицами в базе данных https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk
85	Практическая работа по теме "Управление данными с помощью языка SQL"	1		1		Работа с таблицами в базе данных https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk
86	Нереляционные базы данных. Экспертные системы	1				<ol style="list-style-type: none"> 1. Связывание таблиц https://www.youtube.com/watch?v=IXiXxOyvXgk t=163s 2. Создание форм https://www.youtube.com/watch?v=YLwP894NgWk
87	Интернет-приложения	1		1		Веб-конструирование. Основные понятия https://www.youtube.com/watch?v=szFnVgvsdb o
88	Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология	1		1		Веб-конструирование. Основные понятия https://www.youtube.com/watch?v=szFnVgvsdb o

	«клиент — сервер», её достоинства и недостатки					
89	Основы языка HTML	1				Создание веб-страниц https://www.youtube.com/watch?v=O24UC_hxeXI
90	Практическая работа по теме "Создание текстовой веб-страницы"	1		1		Создание веб-страниц https://www.youtube.com/watch?v=O24UC_hxeXI
91	Основы языка HTML	1				Создание веб-страниц https://www.youtube.com/watch?v=O24UC_hxeXI
92	Основы языка HTML	1				Создание веб-страниц https://www.youtube.com/watch?v=O24UC_hxeXI
93	Практическая работа по теме "Создание веб-страницы, включающей мультимедийные объекты (рисунки, звуковые данные, видео)"	1		1		Создание веб-страниц https://www.youtube.com/watch?v=O24UC_hxeXI
94	Основы каскадных таблиц стилей (CSS)	1				Визуальное веб-конструирование https://www.youtube.com/watch?v=TlqBqYV72IY
95	Практическая работа по теме "Оформление страницы с помощью	1		1		Визуальное веб-конструирование https://www.youtube.com/watch?v=TlqBqYV72IY

	каскадных таблиц стилей"					
96	Сценарии на языке JavaScript	1		1		Визуальное веб-конструирование https://www.youtube.com/watch?v=TlqBqYV72lY
97	Сценарии на языке JavaScript	1		1		Визуальное веб-конструирование https://www.youtube.com/watch?v=TlqBqYV72lY
98	Формы на веб-странице	1		1		Разработка фрагментов тематических сайтов https://www.youtube.com/watch?v=f9-jtRqlacs
99	Практическая работа по теме "Обработка данных форм"	1		1		Разработка фрагментов тематических сайтов https://www.youtube.com/watch?v=f9-jtRqlacs
100	Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт	1				Разработка фрагментов тематических сайтов https://www.youtube.com/watch?v=f9-jtRqlacs
101	Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений	1				Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
102	Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств. Практическая работа	1		1		Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA

	по теме "Обработка цифровых фотографий"					
10 3	Ретушь. Работа с областями. Фильтры. Практическая работа по теме "Ретушь цифровых фотографий"	1		1		Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
10 4	Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области	1				Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
10 5	Практическая работа по теме "Многослойные изображения"	1		1		Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
10 6	Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Практическая работа по теме "Анимированные изображения"	1		1		Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
10 7	Векторная графика. Векторизация растровых изображений	1				Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA

108	Практическая работа по теме "Векторная графика"	1		1		Основы компьютерной графики https://www.youtube.com/watch?v=pncKpW271wA
109	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей	1				3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
110	Практическая работа по теме "Создание простых трёхмерных моделей"	1		1		3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
111	Сеточные модели. Материалы	1				3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
112	Практическая работа по теме "Сеточные модели"	1		1		3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
113	Моделирование источников освещения. Камеры	1				3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
114	Практическая работа по теме "Рендеринг"	1	1	1		3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
115	Аддитивные технологии (3D-принтеры)	1				3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic
116	Понятие о виртуальной реальности и	1				3D-моделирование. https://www.youtube.com/watch?v=gt3CbcdC1ic

	дополненной реальности					
11 7	Резервное время	1				
11 8	Резервное время	1				
11 9	Резервное время	1				
12 0	Резервное время	1				
12 1	Резервное время	1				
12 2	Резервное время	1				
12 3	Резервное время	1				
12 4	Резервное время	1				
12 5	Резервное время	1				
12 6	Резервное время	1				
12 7	Резервное время	1				
12 8	Резервное время	1				
12 9	Резервное время	1				

13 0	Резервное время	1				
13 1	Резервное время	1				
13 2	Резервное время	1				
13 3	Резервное время	1				
13 4	Резервное время	1				
13 5	Резервное время	1				
13 6	Резервное время	1				
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	2	59		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Информатика (в 2 частях), 10 класс/ Поляков К.Ю., Еремин Е.А.,
Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ. Лаборатория
знаний»; Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика (в 2 частях), 11 класс/ Поляков К.Ю., Еремин Е.А.,
Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ. Лаборатория
знаний»; Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Информатика. 10–11 классы. Базовый и углубленный уровни: примерная
рабочая программа / К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин, ООО «БИНОМ.
Лаборатория знаний».

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов ([http://school-
collection.edu.ru/](http://school-collection.edu.ru/))

Платформа <https://www.yaklass.ru/>